Informacja prasowa Białystok, 20.01.2022 r.

**Wygraj z nudą w zimowe wieczory - 7 najciekawszych planszówek**

**Gry planszowe to wymagająca i inteligentna rozrywka, która rozwija mózg, ćwiczy pamięć i logiczne myślenie. Spędzenie wieczoru przy planszówce z rodziną lub znajomymi jest też świetną alternatywą dla telewizora i komputera. Wpłynie także na zdolności interpersonalne, a podczas rozgrywki organizm wytwarza endorfiny, czyli hormony szczęścia. Pozostaje tylko pytanie: jaką grę wybrać? Oto 7 najciekawszych planszówek na zimę!**

Granie w planszówki daje mnóstwo korzyści, m.in. zredukowanie stresu, wspomaganie pracy mózgu, wzmacnianie pamięci i koncentracji. Według naukowców regularne spędzanie czasu właśnie w taki sposób, zmniejsza ryzyko zachorowania na demencję u osób starszych[[1]](#footnote-1). Gry wpływają pozytywnie również na dzieci - rozwijają funkcje poznawcze mózgu, zwiększają zdolności analitycznego i logicznego myślenia. Według badań przeprowadzonych przez naukowców z RIKEN Brain Science Institute, granie wspiera tworzenie się połączeń neuronalnych w mózgu[[2]](#footnote-2). Ponadto to doskonały pomysł na odpoczynek od ekranu komputera czy smartfona oraz integrację z bliskimi. Co ciekawe, wspólne granie to rozrywka znana na całym świecie już od początku cywilizacji. Rozgrywki planszowe są uważane za najwcześniejszą formę gier!

*- Za jedną z najstarszych na świecie uznawana jest Gra Królewska z Ur, znana prawie 5 tysięcy lat temu w Mezopotamii. Każdy gracz miał po siedem pionków, które należało przesunąć na drugi koniec planszy. Do wejścia na samą planszę, trzeba było wykonać specjalny rzut kostką. Kości to prawdopodobnie najstarsze z narzędzi służących do gry znane człowiekowi. Ich historia i miejsce wynalezienia nie zostały dotąd ustalone. Archeolodzy odnaleźli je zarówno w* [*grobowcach egipskich*](https://pl.wikipedia.org/wiki/Architektura_i_rze%C5%BAba_staro%C5%BCytnego_Egiptu)*, jak i kryptach* [*indyjskich*](https://pl.wikipedia.org/wiki/Historia_Indii)*, jednak przyjmuje się też, że wynalazła je jedna z cywilizacji Orientu. Kości wykorzystywano do hazardu, gier rozrywkowych, a także do wróżbiarstwa. Starożytni Grecy i Rzymianie wierzyli, że bogini Fortuna potrafi wpływać na wyniki rzutów. Dziś kości są nieodłącznym elementem wielu świetnych planszówek* - mówi Martyna Wołosewicz z księgarni internetowej TaniaKsiazka.pl, należącej do spółki Glosel.

Planszówki to jedna z lepszych rozrywek na chłodne, zimowe wieczory. O tej porze roku idealnie sprawdzą się rozbudowane i wielowątkowe gry, które pochłoną graczy na długie godziny. Przedstawiamy listę 7 najciekawszych planszówek, które pobudzą kreatywność i logiczne myślenie, a przy tym zapewnią świetną rozrywkę i pomogą pogłębić relację z bliskimi. W zestawieniu każdy znajdzie coś dla siebie - zarówno osoby kochające klasyki, jak i gracze poszukujący dreszczyku emocji, jaki dają nowości.

**Monopoly. Bałtyk - wakacyjna wersja klasycznej planszówki**

Znana wszystkim gra *Monopoly* przez 90 lat swojego istnienia doczekała się wielu różnych wersji. *Bałtyk* to edycja specjalna, w której zamiast tradycyjnych pól, kupujemy Władysławowo, Chałupy czy Rewę. Podczas gry można złowić dorsza lub rozłożyć parawan na plaży o wschodzie słońca. Należy jednak uważać, by nie wchodzić na plaże zamknięte z powodu sinic - za to można trafić do więzienia!

*- Monopoly. Bałtyk to gra dla tych, którzy podczas chłodnych miesięcy tęsknią za letnim plażowaniem. Gra przenosi uczestników do nadmorskich miejscowości, pozwala niemal usłyszeć szum fal i dotknąć piasku bosymi stopami. Dzięki tej planszówce zdecydowanie można poczuć się jak na wakacjach* - mówi Martyna Wołosewicz z księgarni internetowej TaniaKsiazka.pl.

**Superbohaterowie w grze, czyli Match Marvel**

Gra doskonale sprawdzi się dla miłośników komiksów i filmów Marvela. Kto z nas nie chciałby stanąć do walki u boku takich bohaterów jak Kapitan Ameryka, Hulk, Iron Man, Black Widow, czy Spiderman? Gra przypomina klasyczne kółko i krzyżyk, lub statki, jednak dla uatrakcyjnienia gracze posiadają również karty, które mogą przesądzić o wyniku rozgrywki. Tu liczy się spryt i logiczne myślenie, a także łut szczęścia! Gra na pewno wywoła mnóstwo emocji nie tylko u najmłodszych.

**Battle Mat. Harry Potter - nie dla mugoli**

W chłodny i nudny wieczór warto przenieść się do niezwykłego świata Harry’ego Pottera. W tej grze każdy z uczestników wybiera postać spośród 30 czarownic i czarodziejów stworzonych przez J. K. Rowlling i staje do walki w magicznej bitwie. Najpotężniejsi czarodzieje konkurują w takich kategoriach jak długość różdżki, pierwszy rok w Hogwarcie czy wskaźnik lęku. Uczestnicy muszą pamiętać, by rzucać zaklęcia z rozwagą i przechytrzyć swoich przeciwników - rozgrywka wymaga logicznego myślenia!

**Robinson Crusoe. Przygoda na przeklętej wyspie - gra dla poszukiwaczy skarbów**

Osoby, które w dzieciństwie marzyły, lub nadal marzą, o wielkich podróżach, niezwykłych odkryciach i poszukiwaniach skarbu odnajdą się w tej grze znakomicie. Gracze przenoszą się na bezludną wyspę i stawiają czoła niezwykłym przygodom, niczym prawdziwy Robinson Crusoe!

*- Gra jest wielowątkowa i rozbudowana, więc niełatwo się nią znudzić. Każdorazowo gracze realizują jeden z kilku scenariuszy, dzięki czemu grę można przechodzić na wiele sposobów. Trzeba znaleźć pożywienie, odgonić bestie, zbudować schronienie, a nawet uratować piękną damę. Rozbitkowie na wyspie mają wiele zadań, dlatego można spędzić niejeden wieczór na wspólnej grze, a wrażeń nie zabraknie!* - mówi Martyna Wołosewicz z księgarni internetowej TaniaKsiazka.pl.

**Odmęty grozy, czyli mroczna gra dla fanów Lovecrafta**

Zimowe wieczory mogą być doskonałą okazją do stworzenia w domowym zaciszu klimatu horroru i przestrzeni, w której nikomu nie można ufać, a niebezpieczeństwo czai się wszędzie! Fabuła *Odmętów Grozy* rozgrywa się na statku, gdzie jeden z pasażerów został zamordowany. Gracze muszą odgadnąć, kto jest odpowiedzialny za zbrodnię. Trzeba być podejrzliwym w stosunku do każdego, znaleźć zdrajcę, a jednocześnie nie pozwolić na zatonięcie statku. Gra jest rozbudowana i angażująca, zmusza do wnikliwych obserwacji i ciągłego analizowania sytuacji. Wygrana nie przychodzi łatwo, ale frajda z rozgrywki jest gwarantowana!

**Brzdęk! Nie drażnij smoka - gra w klimacie fantasy**

*Brzdęk* to gra dla tych, którzy lubią rywalizację i elementy fantasy. Zasady są proste: trzeba ukraść smokowi skarb zanim zrobią to inni uczestnicy. Należy pamiętać, że każdy ruch może wywołać tytułowy brzdęk i obudzić bestię! Uczestnicy zdobywają kolejne karty do swojej talii, przy czym powinni też myśleć nad strategią, planować jakie artefakty ukradną i w którą stronę planszy pójdą. Trzeba też nieustannie patrzeć na poczynania współzawodników, bo gra jest swego rodzaju wyścigiem. Reguły są łatwe do przyswojenia, przez co mogą wziąć w niej udział nawet początkujący gracze, jednak dla wprawionych też będzie to nie lada rozrywka! *Brzdęk! Nie drażnij smoka* to ciekawie skonstruowana gra, przy której na pewno nie zabraknie zdrowego współzawodnictwa i dobrej zabawy.

**Spór o Bór - efektowna gra karciana**

*Spór o Bór* to polskie wydanie gry Schotten Totten - jednej z najlepszych dwuosobowych gier wszechczasów. W tej wersji gracze wcielają się w dowódców prowadzących swoich poddanych w Wielkim Pojedynku, przy czym każda armia składa się ze zwierząt zamieszkujących polskie lasy. Swoje oddziały do zwycięstwa można doprowadzić za pomocą sprytu i dobrze wybranej strategii.

*- Spór o Bór to idealna gra dla dwóch osób na długi zimowy wieczór - można w nią zagrać z dzieckiem, drugą połówką lub z przyjacielem. Gra jest pięknie wydana - ilustracje autorstwa Piotra Sokołowskiego na kartach zachwycą dorosłych, a dzieciom pomogą poznać polskie zwierzęta. Spór o Bór rozwija umiejętność logicznego myślenia, uczy zdrowej rywalizacji i jest bardzo wciągającą zabawą!* - komentuje Martyna Wołosewicz z księgarni internetowej TaniaKsiazka.pl, należącej do spółki Glosel.

Szukając sposobu na nudę w długie zimowe wieczory, warto sięgnąć po gry analogowe i przekonać się, że to mądra rozrywka dla każdego. Przy wybieraniu planszówki należy kierować się liczbą graczy, ich zainteresowaniami oraz ich wiekiem - odpowiednio dobrana gra to klucz do świetnej zabawy!

**TaniaKsiazka.pl** to istniejąca od 2006 roku, prężnie rozwijająca się księgarnia online z siedzibą w Białymstoku. TaniaKsiazka.pl to marka należąca do spółki Glosel. Jej misją jest wyjście naprzeciw oczekiwaniom konsumentów i poszerzanie grona polskich czytelników. W asortymencie sklepu znajduje się ponad 400 tys. produktów, wśród których dostępne są m.in. książki, gry i zabawki. TaniaKsiazka.pl stale powiększa sieć punktów odbioru zamówień online. Obecnie w całej Polsce jest ich 21, w tym 8 księgarni stacjonarnych i 13 partnerskich lokalizacji, w których można odebrać przesyłki. Do końca roku firma planuje kilka kolejnych otwarć. Od 2020 roku marka organizuje TargiKsiążki.Online. Ostatnia edycja przyjęła formę festiwalu literackiego WyCzytOn, w którym wzięło udział ponad 3 miliony czytelników.

**Glosel** to firma specjalizująca się głównie w obszarach sprzedaży książek oraz produktów FMCG w internecie. Pod jej parasolem działają marki, takie jak TaniaKsiazka.pl i Bee.pl. Siedziba firmy mieści się w industrialnie urządzonym biurze w Białymstoku. Dodatkowo spółka posiada już ok. 9 tys. mkw. powierzchni magazynów w nowoczesnym kompleksie Panatton Park, z którego realizuje zamówienia. Glosel zarządza także 5 księgarniami zlokalizowanymi w północno-wschodniej Polsce.

**Kontakt do mediów**

Ilona Rutkowska

PR Account Manager

Tel. + 48 796 996 259

E-mail: [ilona.rutkowska@goodonepr.pl](mailto:ilona.rutkowska@goodonepr.pl)

Marta Kamola

Jr Account Executive

Tel: +48 665 339 877

E-mail: [marta.kamola@goodonepr.pl](mailto:marta.kamola@goodonepr.pl)

1. https://www.sciencedaily.com/releases/2019/11/191126140413.htm [↑](#footnote-ref-1)
2. https://www.science.org/doi/10.1126/science.1194732 [↑](#footnote-ref-2)